LJ Y FAMILIA · KIT MINISTERIAL · EPISODIO 10

El juego tramposo

Una lección de 20 minutos para escuela dominical, escuela bíblica de vacaciones o clases entre semana · Proverbios 2:11 y Juan 10:27

Preguntas o solicitudes de iglesias: hello@ljandfamily.com · ljandfamily.com/es/

EDADES	De 4 a 10 años (adaptaciones para 3 a 5 y para 10 a 12 al final)
NECESITAS	Una pantalla para el episodio · tarjetas o papel · marcadores o crayones · algunas bolitas de algodón y pegamento para hacer ovejas (opcional) · la página para colorear
EPISODIO	Ep. 10, El juego tramposo (3:28) · youtu.be/4NOb8wBuFWo
VERSÍCULO PARA MEMORIZAR	"Mis ovejas oyen mi voz, y yo las conozco, y me siguen." Juan 10:27
HISTORIA BÍBLICA	El Buen Pastor, Juan 10:3–5, 10:11, 10:27
LO QUE SE LLEVAN A CASA	Cuando algo en internet parece una trampa: detente, no compartas y díselo a un adulto. Dios nos da sabiduría, y Jesús, nuestro Buen Pastor, nos conoce por nombre y nos cuida.

El plan de la clase

MIN		QUÉ PASA
0–2	**Bienvenida**	Pregunta: "¿Alguna vez un juego o un video te ha pedido que hagas algo?" Deja que algunos niños respondan.
2–6	**Ver**	Pon el ep. 10, El juego tramposo (3:28).
6–10	**Conversar**	Las tres preguntas de abajo. Deja que respondan antes que tú.
10–13	**Biblia**	Cuenta la historia del Buen Pastor (Juan 10).
13–18	**Actividad**	Jueguen "La voz del pastor" y hagan tarjetas de seguridad (abajo).
18–20	**Orar**	Terminen con la oración del episodio.

Conversen (5 minutos)

1. ¿Qué hizo que a LJ se le revolviera la panza? ¿Qué harías tú si un juego o un desconocido te pidiera algo?

Confirma que vale la pena hacerle caso a esa sensación rara. Escucha si dicen "detenerme" y "decírselo a un adulto", no "resolverlo yo solo".

2. ¿Cuáles son las tres cosas que la oficial Kim nos pide recordar?

Detente. No compartas. Díselo a un adulto. Que todo el grupo las diga junto, contando con tres dedos.

Texto bíblico: Reina-Valera 1960 © Sociedades Bíblicas en América Latina, 1960. Renovado © Sociedades Bíblicas Unidas, 1988. Utilizado con permiso.

3. Las ovejas conocen la voz de su pastor. ¿Cómo podemos aprender a escuchar la voz de Jesús?
Escucha si mencionan leer la Biblia, orar y escuchar a los adultos de confianza que Dios ha puesto en nuestra vida.

Abran la Biblia (4 minutos)

"La discreción te guardará; te preservará la inteligencia." Proverbios 2:11 (RVR1960)

Cómo contarla

Pide a los niños que se sienten cerca y sean tus ovejas. Lee Juan 10:3–4: el pastor llama a sus ovejas por nombre, y ellas lo siguen porque conocen su voz. Luego lee el versículo 5, sobre el extraño. Pregunta: ¿por qué las ovejas huyen del extraño? Termina con los versículos 11 y 27: Jesús es el Buen Pastor, y sus ovejas oyen su voz.

Para profundizar con los niños mayores

Con los niños mayores, lean juntos el Salmo 23 y hagan una lista de todo lo que el pastor hace por sus ovejas. Hablen de Proverbios 2:11: ¿qué significa "discreción", y dónde necesitamos sabiduría en internet?

Actividad: el juego "La voz del pastor" y las tarjetas de seguridad (4 minutos)

- Un niño es el pastor. Los demás cierran los ojos y escuchan mientras el pastor y un "extraño" los llaman.
- Las ovejas caminan solo hacia la voz que conocen. Cambien de papeles varias veces.
- Da a cada niño una tarjeta. Ayúdalos a escribir o repasar: Detente. No compartas. Díselo a un adulto.
- Si hay tiempo, peguen una ovejita de algodón, y envía las tarjetas a casa para ponerlas junto a una pantalla.

UNA PALABRA DE CUIDADO
Que esto sea tranquilo y les dé confianza, no miedo. No describas en detalle los peligros de internet; enfócate en los tres pasos y en los adultos de confianza. Si un niño cuenta algo de sus experiencias en internet que te preocupe, agradécele por decírtelo y habla después en privado con uno de sus papás y con el responsable de protección infantil de tu iglesia.

Terminen orando (2 minutos)

Pide a los niños que junten las manos y repitan después de ti, una línea a la vez:

Jesús, gracias por ser mi Buen Pastor. Dame sabiduría para detenerme cuando algo parezca una trampa, y ayúdame a decírselo siempre a un adulto y a escuchar tu voz. Amén.

Texto bíblico: Reina-Valera 1960 © Sociedades Bíblicas en América Latina, 1960. Renovado © Sociedades Bíblicas Unidas, 1988. Utilizado con permiso.

Adaptaciones

De 3 a 5 años

Omite la pregunta 3. Practiquen solo “Detente” y “Díselo a un adulto” con una señal de la mano.

De 10 a 12 años

Hagan la sección para profundizar. Pídeles que hagan una lista de ejemplos reales de ofertas “demasiado buenas para ser verdad”.

Grupo grande

Jueguen “La voz del pastor” en grupos pequeños con un líder en cada uno. Toma tres respuestas para cada pregunta.

Poco tiempo (10 minutos)

Ver desde la oficial Kim hasta el final (2), una pregunta (2), contar Juan 10 (3), hacer una tarjeta (2), orar (1).

Una nota para los maestros

El corazón de esta lección es la confianza, no el miedo. Los niños deben irse sabiendo que nunca se van a meter en problemas por contar algo, y que Jesús, el Buen Pastor, los conoce por nombre.

Envía la guía familiar a casa con cada niño para que las familias vean el episodio y conversen juntas. Puedes imprimirla y compartirla desde ljandfamily.com/es/.

Texto bíblico: Reina-Valera 1960 © Sociedades Bíblicas en América Latina, 1960. Renovado © Sociedades Bíblicas Unidas, 1988. Utilizado con permiso.