El juego tramposo

LA PALABRA DE DIOS

"La discreción te guardará; te preservará la inteligencia."

Proverbios 2:11 (RVR1960)



LA HISTORIA

En el juego de la tableta de LJ aparece un aviso que le pide el número de la tarjeta de un adulto, y un desconocido le pregunta dónde vive. LJ se detiene, no toca nada y se lo cuenta a Mamá enseguida. Papá recuerda cuando, de niño, lo engañaron y perdió su mesada, y la oficial Kim le enseña a la clase: Detente. No compartas. Díselo a un adulto.

La abuela le dice a LJ que Jesús es el Buen Pastor (Juan 10). Sus ovejas conocen su voz y huyen de la voz de un extraño.

CONVERSEN EN FAMILIA

1. ¿Qué hizo que a LJ se le revolviera la panza? ¿Qué harías tú si un juego o un desconocido te pidiera algo?
2. ¿Cuáles son las tres cosas que la oficial Kim nos pide recordar?
3. Las ovejas conocen la voz de su pastor. ¿Cómo podemos aprender a escuchar la voz de Jesús?

OREN JUNTOS

Jesús, gracias por ser mi Buen Pastor. Dame sabiduría para detenerme cuando algo parezca una trampa, y ayúdame a decírselo siempre a un adulto y a escuchar tu voz. Amén.

PRUEBEN ESTA SEMANA

Hagan una tarjeta familiar que diga "Detente. No compartas. Díselo a un adulto." y péguenla junto a cada pantalla de la casa. Pónganse de acuerdo sobre a qué adultos su hijo siempre puede contarles, y practiquen: un papá lee en voz alta un aviso inventado, y su hijo responde con los tres pasos.

DIBÚJALO

Dibújate contándole a un adulto algo que parece una trampa, y escribe los tres pasos debajo.

Texto bíblico: Reina-Valera 1960 © Sociedades Bíblicas en América Latina, 1960. Renovado © Sociedades Bíblicas Unidas, 1988. Utilizado con permiso.